

VENGABOOM

Danse : 4 murs (32 temps), débutant/intermédiaire
Chorégraphe : Jean-Louis Dumas (Février 2009)
Musique : Boom Boom - I Want You In My Room (Venga Boys) – 138 BPM – intro 32 temps
Note : Avec la participation de Johane Beudet pour l'écriture de cette danse

1 – 8 FORWARD TOE TOUCH, SIDE TOE TOUCH, COASTER STEP (RIGHT THEN LEFT)

1, 2 Pointer pied D avant + pointer pied D à droite
3 & 4 Pied D arrière + assembler pied G au pied D + pied D avant
5, 6 Pointer pied G avant + pointer pied G à gauche
7 & 8 Pied G arrière + assembler pied D au pied G + pied G avant

9 – 16 STEP, PIVOT 1/2 TURN LEFT, SHUFFLE 1/2 TURN LEFT, COASTER STEP, TOE TOUCH BACK, UNWIND

1, 2 Pied D avant + pivot ½ tour à gauche
3 & 4 Tourner ½ tour à gauche sur plante pied G & shuffle arrière DGD
5 & 6 Pied G arrière + assembler pied D au pied G + pied G avant
7, 8 Pointer pied D arrière + dérouler ½ tour à droite (poids sur pied D)

RESTART **

17 – 24 JAZZ BOX 1/4 TURN LEFT, TAP, HEEL SWITCHES, HOOK

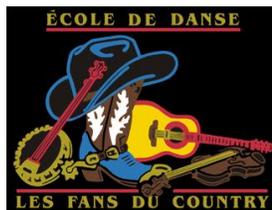
1, 2 Croiser pied G devant pied D + pied D arrière
3, 4 Tourner ¼ tour à gauche & pied G à gauche + pointer pied D au pied G
5 & Talon D avant + assembler pied D au pied G
6 & Talon G avant + assembler pied G au pied D
7, 8 Talon D avant + croiser talon D devant jambe G

25 – 32 STEP, PIVOT 1/2 TURN LEFT, SHUFFLE FORWARD, STEP, PIVOT 1/2 TURN RIGHT, SHUFFLE FORWARD

1, 2 Pied D avant + pivot ½ tour à gauche
3 & 4 Shuffle avant DGD
5, 6 Pied G avant + pivot ½ tour à droite
7 & 8 Shuffle avant GDG

RESTART : À la 5^e répétition de la danse (mur de 12h00), danser jusqu'au compte 14 (le Coaster Step du pied G) puis remplacer le «Toe Touch Back, Unwind» par «Stomps Down Forward X2» et recommencer la danse au début sur le mur de 12h00

7, 8 Stomp down pied D avant + stomp down pied G avant



Écrite par : Johane Beudet, prof. diplômée APDEL
École de Danse **LES FANS DU COUNTRY** Enr.
Téléphone : 819 758-4951
Courriel : beudetlegare@sympatico.ca
Site web : www.lesfansducountry.com
Référence : À partir de la feuille du chorégraphe